



SZCZEGÓLWE ZESTAWIENIE POMOCY DYDAKTYCZNYCH

w ramach Zapytania Ofertowego na zakup pomocy dydaktycznych dla Publicznej Szkoły Podstawowej nr 1 im. K. Makuszyńskiego w Stąporkowie.

L.p.	Nazwa	Jednostka miary /Ilość	Opis
Pomoce dydaktyczne na zajęcia matematyczno – przyrodnicze w klasach I - III			
1.	Matematyczne rozrywki. Gry matematyczne - komplet	Komplet 6	Zestaw gier rozwijających podstawowe umiejętności matematyczne: rozpoznawanie liczb, przeliczanie, dodawanie i odejmowanie, porównywanie liczebności zbiorów, orientację przestrzenną, spostrzeganie i pamięć wzrokową, koncentrację uwagi. Komplet zawiera nie mniej niż: 6 plansz, 40 kart matematycznych do gry, domino, żetony, 2-3 kostki i 4 pionki, książeczka z opisem 48- 50 gier.
2.	Mnożę i dzielę. Gry matematyczne	Komplet 6	Gry matematyczne dla dzieci w wieku szkolnym. Zakres wiadomości: mnożenia i dzielenia w zakresie 100, wielokrotności, spostrzeganie i pamięć wzrokowa, orientacja przestrzenna, koncentrację uwagi, odporność emocjonalna. Komplet zawiera nie mniej niż: 5 plansz do rozgrywania gier, 19 arkuszy z elementami gier do wycięcia, 2-3 kostki, pionki, książkę z opisami nie mniej niż 45 gier.
3.	Sudoku	szt. 12	Logiczna układanka na zasadzie gry sudoku zawierająca serię obrazków. Trzy poziomy trudności. Komplet zawiera nie mniej niż 6 magnetycznych plansz o wymiarach zbliżonych(15 x 15 cm), 54 magnetycznych tafelków (w 3 seriach po co najmniej 18 obrazków każda), instrukcja. Wiek 6 +



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



4.	Kółko i krzyżyk 3D	szt. 12	Rozbudowana wersja popularnej gry kółko i krzyżyk, w pudełku. Możliwość grania nie tylko w płaszczyźnie lecz również w przestrzeni. Plastikowa piętrowa podstawa, zestaw okrągłych pionków w dwóch kolorach. Wiek 6+
5.	Zestaw konstrukcyjny modeli	komplet 3	Zestaw manipulacyjny do zabaw konstrukcyjnych i do nauki geometrii. Można tworzyć m.in. graniastosłupy i ostrosłupy. Skala kart do modeli wynosi 1:1. Na każdej karcie jest wskazana ilość potrzebnych elementów do budowy modelu przestrzennego. Zestaw zawiera nie mniej niż 80 kolorowych kulek o śr. około 16 mm; każda kulka posiada około 26 otworów; nie mniej niż 250 słomek. Wiek 9+
6.	Konstrukcje przestrzenne	komplet 3	Zestaw elementów do budowy przestrzennych brył geometrycznych do nauki geometrii przestrzennej. Lekkie, kolorowe plastikowe figury z elementami łączenia z inną figurą, w czterech kształtach, trójkątne, prostokątne, wielokątne. Zawierają nie mniej niż 150 elementów. Zawiera przewodnik dydaktyczny i przykłady konstrukcji wiek: 6+
7.	Klepsydry duże	komplet 6	Klepsydry z różnym kolorem piasku i pokrywką: 5 szt.; wys. około 9 cm; czas: 30 s oraz 1, 3, 5 i 10 min
8.	Edukacyjny Zestaw Pneumatyczny Klocków	zestaw 3	Zestaw klocków lego technic lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Zawiera kolorowe instrukcje budynku, pompy, rury, cylindry, zawory, zbiornik powietrza i manometr. W połączeniu z dodatkowymi klockami z tej samej serii można wykonać kilkanaście modeli obrazujących ciekawe zjawiska fizyczne. Zawiera nie mniej niż 31 elementów.
9.	Poduszkowiec	zestaw 6	Zestaw klocków lego technic lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Zawiera: nowoczesny model poduszkowca-bardzo szczegółowy, obrotowy wirnik, ruchome śmigło oraz silnik z ruchomymi tłokami. Poduszkowiec z możliwością przebudowy w zwrotny samolot z ruchomym śmigłem.
10.	Samochód off road	zestaw 6	Zestaw klocków lego technic lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Zawiera :przejrzystą instrukcję, ciekawą kolorystykę, silnik odciągowy - odciągnij, puść i zobacz, jak śmiga. Około 9 cm wysokości, 28 cm długości i 9 cm szerokości.
11.	Odrzutowiec	zestaw	Zestaw klocków lego technic lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model z nowoczesną, aerodynamiczną konstrukcją, duży kokpit i wciągane podwozie. Model z możliwością przerobienia na samolot



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		6	kaskaderski. Wymiary odrzutowca pokazowego: ok. 10 cm wysokości, 28 cm długości i 21 cm rozpiętości.
12.	Skuter śnieżny	zestaw 3	Zestaw klocków lego technic lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Ma niezależne zawieszenie obu przednich płóz oraz tylną gąsienicę. Zawiera co najmniej elementy, takie jak dźwignia zwrotnicy osi, łożyska układu kierowniczego i blokada kierownicy, oraz kalkomanie zdobiące. Model z możliwością przebudowy w rower śnieżny.
13.	Pustynna wyścigówka	zestaw 3	Zestaw klocków lego technic lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model napędzany silnikiem odciągowym z czterema dużymi kołami. Posiada klatkę bezpieczeństwa, rząd reflektorów zamontowanych u góry, kołowrót, oraz zakrzywioną rurę wydechową, kalkomanie i numer wyścigowy. Pustynna wyścigówka ma ok. 8 cm wysokości, 17 cm długości i 9 cm szerokości
14.	Śmigłowiec z 2 wirnikami	zestaw 6	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model oparty na motywie śmigłowca ratunkowego. Zawiera: połączone, obracane wirniki, ruchome przednie koła i otwierany luk bagażowy. Z możliwością przebudowy w śmigłowiec o jednym wirniku.
15.	Samolot strażacki	zestaw 2	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model bogaty w autentyczne detale, dwucylindrowy silnik, sterowane joystickiem lotki i stery wysokości czy duże płozy, zestaw naklejek. Z możliwością zamiany na samolot odrzutowy.
16.	Koparko - ładowarka	zestaw 3	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model zawiera: lemiesz przedni poruszający się w pionie i w poziomie, funkcjonalny układ kierowniczy i lemiesz tylny z łyżką, poruszający się w pionie i w poziomie. Stwarza możliwość przebudowy w wytrzymałą ładowarkę teleskopową z funkcją sterowania wysięgnikiem i opróżniania łyżki. Wymiary: ok 11 cm wysokości, 31 cm długości i 9 cm szerokości.
17.	Monster track	zestaw 2	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Zawiera co najmniej: zawieszenie na 4 koła, napęd na cztery koła oraz wielkie gumowe opony, wysuwane tylne podpory oraz wysuwany podnośnik, w pełni regulowany dźwиг oraz chowany kołowrót, 8 kół, układ kierowniczy na 4 koła oraz podnośnik hydrauliczny. Karoserię ozdabiają kolorowe nadruki. Z możliwością przebudowy w ciężarówkę z przyczepą. Wymiary: ok. 15 cm wysokości, 44 cm długości i 15 cm szerokości.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



18.	Błyskawica	zestaw 3	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model opływowy, aerodynamiczny, bogata kolorystyka. Zawiera potężny napęd odciągowy. Z możliwością przebudowy w wyścigowy pojazd terenowy. Wymiary: 8 cm wysokości, 29 cm długości i 7 cm szerokości.
19.	Terenówka	zestaw 2	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Model z wzmocnionym zawieszeniem zawierający: klatkę kabiny na zawiasach, wielkie opony, pionowe rury wydechowe, duże reflektory dachowe, 4-cylindrowy silnik z ruchomymi tłokami. Z możliwością przebudowy w klasyczny samochód wyścigowy. Wymiary terenówki około: 15 cm wysokości, 29 cm długości i 20 cm szerokości.
20.	Samochód wyścigowy	zestaw 2	Zestaw klocków technic lego lub równoważny czyli o nie mniejszych parametrach. Przejrzysta instrukcja, bogata kolorystyka, unikalny silnik — odciągnij, puść. Wymiary około: ok 5 cm wysokości, 18 cm długości i 9 cm szerokości.
21.	Tarcza zegarowa z systemem kół zębatych	zestaw 1	Zestaw zegarów umożliwiający ćwiczenia w odczycie i mierzeniu czasu z całą klasą. Wszystkie tarcze z wbudowanym systemem kół zębatych. Dwa kolory wskazówek zgodne są z podziałką tarczy na godziny i minuty. W zestawie nie mniej niż jedna tarcza demonstracyjna nie mniejsza niż 34 cm oraz 24 tarcze uczniowskie, o średnicy około 10,2 cm, wykonane z estetycznego i trwałego tworzywa.
22.	Magiczna symetria	szt. 6	Zestaw dydaktyczny umożliwiający odkrywanie zasad lustrzanego odbicia figur geometrycznych i wzorów. Zawiera co najmniej: duże bezpieczne lustro (wym. nie mniejsze niż 27 x 27 x 21 cm) w piankowej oprawie, co najmniej 26 figur w tym: kwadraty, trójkąty i romby wykonane z grubej, sztywnej pianki (o grub. około 1 cm i długości boku 5 cm) w trzech kontrastujących kolorach. Załączone karty zadaniowe prezentują przykładowe kompozycje do odtworzenia. Wiek: 3 +
23.	Waga kuchenna cyfrowa	szt. 6	Prosta w obsłudze waga pozwalająca na zaznajamianie dzieci z odczytaniem wagi wskazanej na cyfrowym wyświetlaczu, ważenie bez wykorzystania odważników. W zestawie plastikowa miska pozwalająca ważyć materiały sypkie lub płynne. Maksymalny pomiar do co najmniej 5 kg (dokładność 1 g) - platforma wagi o śr.około 13 cm - miska o śr. około 20 cm.
24.	Multi-zoom optyczny	szt. 6	Zestaw 10 w 1 do budowy różnych instrumentów optycznych. Można zbudować co najmniej: lornetkę, lupę, peryskop, mikroskop, teleskop, kalejdoskop. Wszystko w jednym zestawie łatwym w montażu, nie wymagającym żadnych narzędzi. Instrukcja.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



25.	Podziemny odkrywca. Małe laboratorium	szt. 6	Małe laboratorium do obserwacji rozwoju podziemnej części rośliny . Szkło łączone z drewnem lub samo szkło. Wymiary nie mniejsze niż. 40 x 18 x 6 cm.
26.	Zestaw do energii odnawialnej	zestaw 1	Zestaw pokazujący możliwe źródła pozyskiwania energii i efektywności danych źródeł: woda, wiatr i słońce. Są to co najmniej 4 urządzenia wyjściowe: dzwonek, miernik, światło i turbina. wys.około 38 cm. wiek: 9+
27.	Termometr w obudowie ze znacznikami	szt. 6	Zakres: od -30 do +110 oC. Przeznaczony do mierzenia temperatury powietrza, gleby i cieczy. Posiada kolorowe suwaki pomagają w obliczaniu różnic w temperaturze. Umieszczony w plastikowej obudowie zabezpieczającej. Możliwość zawieszenia dł. około 32 cm.
28.	Zestaw elektronika	zestaw 6	W skład zestawu wchodzi nie mniej niż: 10 baterii słonecznych, 10 silniczków, 48 kabli o dł. 1 m. z końcówką krokodylową, 10 elektronicznych piszczków, 30 żarówek 2,5 V, 0,3 A, 10 opravek żarówkowych, 10 kwadratowych baterii. Plastikowe pudełko. Wiek: 9+
29.	Proste maszyny. Zestaw konstrukcyjny	Zestaw 6	Zestaw pozwala na skonstruowanie 5 maszyn: zawiera co najmniej krążek linowy, koło z osią, równia pochyła, dźwignia, klin. Całość około 63 elementów .
30.	Okno eksperymentów magnetycznych	szt. 6	Opiłki żelaza zanurzone w wodzie. Okno można umieścić na rzutniku prezentując działanie pola magnetycznego wszystkim uczniom jednocześnie. Wym. okna co najmniej 23 x 13 cm, nie mniej niż 2 magnesy dwubiegunowe o dł. około 4 cm, dwa magnesy dwubiegunowe w obudowie plastikowej o dł. około 8 cm, 2 magnesy walcowe o dł. około 2,5 cm i śr. 0,7 cm.
31.	Zestaw badacza magnetycznych atrakcji	komplet 6	Gra służy do rozwoju logicznego myślenia, pomaga w zrozumieniu tematu magnetyzmu. Składa się co najmniej z zestawu magnesów zróżnicowanych wielkością, kolorem, kształtem oraz z samochodzików, ludzików magicznych szpatulek, linijki, stojaka, pudełeczek z drobkami żelaza, dwukolorowych pierścieni z magnesem. Czytelna instrukcja kierująca graczem w czasie kolejnych zadań edukacyjnych.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



32.	Eksperymenty księga młodych odkrywców	szt. 2	Książka zawierająca opis wielu doświadczeń i eksperymentów, odpowiada na wiele pytań m.in. takich skąd się bierze deszcz, dlaczego po nocy nastaje dzień, w jaki sposób rosną rośliny, jak zmienia się klimat, skąd się biorą kolory w telewizorze, dlaczego statki pływają, a balony unoszą się w powietrzu. Wszystkie doświadczenia opisane w książce można przeprowadzić przy użyciu najprostszych środków.
33.	Siły newtonowskie. Zestaw konstrukcyjny	zestaw 2	Zestaw zawierający co najmniej 11 modeli, 115 elementów w plastikowej skrzynce o wym. około 35 x 22 x 19 cm wiek: 9+
34.	Zestaw do doświadczeń	komplet 6	Zestaw do wykonywania doświadczeń z wodą, składający się z co najmniej z 42 części. Zawiera co najmniej: 8 probówek, 5 zbiorników, 5 pipet, 5 strzykawek, 1 wąż o dł. 5 m, 3 termometry, 8 korków, 5 lejków, wymiary .około 15,5 x 5 x 5 cm. Wiek 3 +
35.	Doświadczenia chemiczne clementoni	komplet 12	Naukowy zestaw, pozwalający odkryć tajniki chemii. Zawiera przyrządy pozwalające stworzyć własne laboratorium badawcze. Można dzięki niemu wykonać około 100 bezpiecznych doświadczeń chemicznych. W zestawie co najmniej: okulary ochronne, zlewki z przykrywkami, probówki z korkami, szczotka do mycia pojemników, mieszadełko, pipeta, zabezpieczenie probówek, lejek, stojak do probówek, szpatułki, papier do filtrowania, pinceta, substancje chemiczne (siarczan miedzi, kwas winowy), ilustrowana instrukcja. Wiek: 8+
36.	Zestaw do przesączania i filtrowania na statywie	komplet 2	Zestaw składa się z podstawy z prętem na którym umieszczono uchwyt do od 2 – 4 lejków. Umożliwia demonstrację efektów filtrowania wody i innych cieczy przez różne materiały (np. piasek, żwir, węgiel, sączki papierowe), jak również demonstrację własności różnych typów gleb (przepuszczalność, zdolność filtracyjna, pojemność wodna). wiek: 9+
37.	Filtrujemy wodę - mały zestaw	komplet 2	Zestaw do samodzielnej budowy prostego systemu filtrującego wodę. Zawiera co najmniej: zestaw pojemników do filtrowania i parowania (z tworzywa) - substancje filtrujące (żwir, piasek, aktywny węgiel) - papierowe filtry. Wiek: 5 +
38.	Zestaw do demonstracji energii słonecznej, rozszerzony	komplet 2	Rozszerzony zestaw demonstrujący przemianę energii słonecznej w elektryczną. Umożliwia ponadto: 1) budowę silnej baterii słonecznej złożonej z kilku ogniw; 2) budowę obwodu elektrycznego oraz zmianę napięcia i natężenia płynącego w nim prądu; 3) zasilanie radia, kalkulatora, odtwarzacza kasetowego 1,5V. wiek: 9+



39.	Zestaw do prezentacji zjawisk optycznych	komplet 2	Wspomaga omawianie podstawowych pojęć z zakresu światła i barw. Zestaw zawiera co najmniej: soczewki szklane (dwustronnie wypukłą i dwustronnie wklęsłą), biały ekranik, szklany ekranik, 2 lustra szklane, 5 kolorowych filtrów celofanowych, 3 stojaczki do soczewek i lusterek, 2 pryzmaty równoboczne (akrylowe, 25x50 mm), zlewkę miarową, świecę oraz latarkę.
40.	Wybuch wulkanu - model do eksperymentu	zestaw 2	W formie prostego eksperymentu możemy pokazać uczniom mechanizm działania wulkanu. Model służy do ukazania wewnętrznego przekroju góry wulkanicznej. Zawartość co najmniej: dwie połówki wulkanu (jedna połówka z podpisami angielskimi, druga - z oznaczeniem literowym, dla sprawdzenia wiedzy) – podstawa około (śr. 33 cm). Instrukcja. Wiek: 7 +
41.	Mikser kolorów	szt. 6	Pomysłowy zbiorniczek do efektywnego mieszania barw. Zawartość co najmniej: zbiornik o wym. 11 x 12,5 cm - nakrętka ze słomką - mocne tworzywo. wiek: 3+
42.	Woda - pierwsze eksperymenty	komplet 6	Zestaw pozwala na proste eksperymenty, wprowadza w świat mierzenia, objętości, elastyczności, hydrostatyki, pływania lub tonięcia. Zawiera co najmniej: plastikową tackę, ludziki, stateczki, zestaw plastikowych pojemniczków, kolorowe kółeczka z tworzywa itp. Instrukcja z prostymi i interesującymi propozycjami. wiek: 6+
43.	Eksperymentujemy z dynamiką	zestaw 3	Poprzez 45 eksperymentów dzieci poznają różne aspekty dynamiki: grawitację, inercję, mechanikę, tarcie, różne formy energii, napięcie powierzchniowe czy ciśnienie powietrza. Zestaw zawiera co najmniej kolorową podstawę z powierzchnią do zamontowania różnych elementów, płytkę z dwoma kulkami, śmigiełko z końcówkami, kilka kół-szpul o różnej wielkości, pipety, słomki, probówka, balony, kubek, kartoniki z kolorowymi rysunkami kół. Czytelna instrukcja z opisem doświadczeń. Wiek 6 +
44.	Mały Wynalazca - Szalone Maszyny	zestaw 6	Program multimedialny dla dzieci 5 lat i więcej. Każde zadanie ma wiele możliwych rozwiązań, można wykazać się pomysłowością, wcielić w prawdziwego konstruktora-wynalazcę i ukończyć 100 poziomów. Realistyczna fizyka, pełna kolorów grafika 3D. Rozbudowany edytor poziomów – sam stwórz swoją zagadkę.
Pomoce dydaktyczne na zajęcia wspierające w klasach I-III			
45.	Przygody detektywa Bartka-	szt.	Multimedialny program edukacyjny Przygody detektywa Bartka przeznaczony dla dzieci w młodszym wieku



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



	Multilicencja.	1	szkolnym. Poszczególne części programu zawierające zadania, zostały umieszczone w Wielkiej Brytanii, gdzie dzieci biorą udział w przygodach sławnego detektywa. Przewodnikiem jest detektyw Bartek, któremu dzieci pomagają odzyskać ukradzione diamenty z korony królewskiej. Program jest dostępny online, łatwy w obsłudze i dzięki intuicyjnemu interfejsowi graficznemu orientacja w programie nie stanowi żadnego problemu. Program nadaje się do wykorzystania na tablicach interaktywnych.
46.	Olbrzymia gra - Giant Snake & Ladders	szt. 1	Gra planszowa Free Time 4 Kids Gra: gumowa mata o wymiarach nie mniejszych niż 300 x 300 cm, gdzie pionkami, są jej sami uczestnicy. Gra zawiera co najmniej: gumowaną matę dmuchaną, dużą kostkę, nie mniej niż 8 plastikowych gwoździ, instrukcję Opakowana w twarde pudełko.
47.	Food Smart Ball - Smart Kids	szt. 4	Piłka z przynajmniej z 44 obrazkami przedstawiającymi realistyczne obrazy produktów żywnościowych takich, jak: owoce, warzywa, posiłki. Średnica po nadmuchaniu nie mniejsza niż 30 cm. Dodatkowo w opakowaniu ściągą z nazwami zwierząt w języku: angielskim, hiszpańskim, francuskim, niemieckim.
48.	Healthy Eating	szt. 4	Gra pomagająca dzieciom zrozumienie zasad zdrowego żywienia, przekazująca wiedzę na temat podziału produktów spożywczych na grupy oraz w dużej mierze nauczy nazw owoców, warzyw oraz innych produktów spożywczych. Składa się z co najmniej 6-ciu dwustronnych kolorowych kart z podziałem na grupy żywieniowe oraz co najmniej 54 kart z wizerunkiem produktów. Zawartość gry co najmniej: 6 dwustronnych kart ze zdjęciami produktów, 54 grubych kart do gry, plansza ze wskazówką, 54 pionki w 6 różnych kolorach, instrukcja.
49.	Action Reaction	szt. 4	Gra, zawiera nie mniej niż 27 dużych, podwójnych zestawów puzzli. Gra w zrozumiały sposób, może pomóc dzieciom zrozumieć zależność między akcją a reakcją, przyczyną czyli powodem przez który coś zrobiliśmy, a skutkiem tej decyzji. Zawartość co najmniej: 27 dużych dwuczęściowych kart, puzzli, instrukcja.
50.	Animals Homes Sounds	szt. 1	Gra dla dzieci w wieku szkolnym. Zawiera co najmniej: 36 kart z obrazkami, płytę CD z odgłosami, dźwiękami oraz przynajmniej 7 grammi, 18 pionków, instrukcja.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



51.	What's UP? - gra językowa	szt. 4	Bardzo ciekawa gra nadająca się do zabawy i nauki, zarówno do szkół jak i w gronie rodzinnym. Podczas gry, w sposób naturalny, poprzez ciągłe zadawanie pytań grający uczą się budowy oraz struktury zdań pytających w języku angielskim. Karty podzielone są na co najmniej 4 kategorie: zielone - zwierzęta, niebieskie - transport, czerwone - ludzie, żółte - sport. Zawiera co najmniej : 109 kart 'What's Up?', 4 plastikowe opaski na głowę, instrukcję do gry.
52.	Kalambury dla dzieci - Charades for Kids, Pauu	szt. 2	Kalambury gra towarzyska polegająca na pokazywaniu lub rysowaniu hasła. W zestawie znajduje się nie mniej niż 150 kart z poleceniami do wykonania. Karty oryginalne, w języku angielskim. Zawiera co najmniej: 100 kart z poleceniami, 50 kart z poleceniami i obrazkami, klepsydra, kostka 1,2,3, instrukcję do gry.
53.	Reading Games - Junior Learning	szt. 2	Gra w języku angielskim dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zawiera co najmniej: 2 plansze do gry, 2 gry łamigłówki, więcej niż 9 puzzli słownych, 5 puzzli, kostkę, wskazówki oraz pionki, instrukcję .
54.	Super Market, Creative Educational	szt. 2	Gra w języku angielskim dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zawiera co najmniej: dużą, kolorową planszę do gry o wymiarach nie mniejszych niż (50 x 45 cm), 1 kostka, 4 pionki, co najmniej 48 kart przedstawiających produkty, plastikowe monety o nominałach 5, 10, 20, 50, 100, 500, instrukcja.
Pomoce dydaktyczne na zajęcia wyrównawcze z matematyki			
55.	Matlandia 4 - licencja dostępową program online	liczba 1	Program online wspierający naukę matematyki w czwartej klasie szkoły podstawowej. Bajkowa sceneria oraz animowane postaci sprawiają, że dzieci z zainteresowaniem i zaangażowaniem rozwiązują zadania matematyczne. Program doskonali biegłość rachunkową, ćwiczy pamięć i logiczne myślenie. Kładzie nacisk na wykorzystanie matematyki w codziennych sytuacjach. Dostęp nauczycielski dla 5-ciu uczniów
56.	Matlandia 5 - licencja dostępową program online	liczba 1	Program online wspierający naukę matematyki w piątej klasie szkoły podstawowej. Bajkowa sceneria oraz animowane postaci sprawiają, że dzieci z zainteresowaniem i zaangażowaniem rozwiązują zadania matematyczne. Program doskonali biegłość rachunkową, ćwiczy pamięć i logiczne myślenie. Kładzie nacisk na wykorzystanie matematyki w codziennych sytuacjach. Dostęp nauczycielski dla 5-ciu uczniów



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



57.	Matlandia 6 - licencja dostępowa program online	liczba 1	Program online wspierający naukę matematyki w szóstej klasie szkoły podstawowej. Bajkowa sceneria oraz animowane postaci sprawiają, że dzieci z zainteresowaniem i zaangażowaniem rozwiązują zadania matematyczne. Program doskonali biegłość rachunkową, ćwiczy pamięć i logiczne myślenie. Kładzie nacisk na wykorzystanie matematyki w codziennych sytuacjach. Dostęp nauczycielski dla 10-ciu uczniów
58.	Przyrządy do mierzenia długości	komplet 5	W SKŁAD ZESTAWU WCHODZĄ: W zakresie od 1 cm do 100 cm z uwzględnieniem zaznaczonych na skali decymetrów, miara sztywne - linijka wykonana ze sklejki liściastej - magnetyczna - stosowana powszechnie w szkołach jako tzw. przymiar tablicowy. W zakresie od 1 cm do 200 cm miara metalowa rozwijana, stosowana powszechnie w pracach montażowych. W zakresie od 1 cm do 20 metrów miara taśmowa giętka zwijana stosowana przy pomiarach wielkogabarytowych, obmierzaniu powierzchni w obiektach zamkniętych i na terenie otwartym. W zakresie od 1 m do nieskończoności. Koło metryczne z sygnałem dźwiękowym - charakterystyczne kliknięcie, które daje się słyszeć, gdy koło pokona odległość 1 metra.
59.	Waga dydaktyczna	szt. 3	Tradycyjna metalowa waga szalkowa o maksymalnym obciążeniu do 2 kg wymiary 14 x 17 x 40 cm i zestaw odważników metalowych o masie od 1 g do 1 kg. Działa na zasadzie porównywania mas. Waga szalkowa przeznaczona do ważenia różnych produktów w szkole. Wagę można wykorzystać do porównywania dwóch przedmiotów lub do wyznaczania jednostkowej masy danego produktu za pomocą odważników.
60.	Termometry	zestaw 1	Termometr paskowy do pierwszych ćwiczeń w odczytywaniu temperatury. Termometr nie mierzy faktycznej temperatury, lecz ma pasek pozwalający symulować określoną temperaturę. Długość 60 cm.
61.	Przyrządy, zestawy do budowy brył przestrzennych	zestaw 5	1. Komplet 7 różnokształtnych, wykonanych z drewna brył geometrycznych w 7 kolorach: zbudowanych z sześciennych kostek około wymiarach 30 x 30 x 30 mm. Do zestawu dołączona jest książeczka zawierająca 70 ułożeń z uwzględnieniem wzrastającego stopnia trudności. Klocki umieszczone są w drewnianym, estetycznym i trwałym pudełku. / 2 zestawy 2. Komplet graniastosłupów czworokątnych i trójkątnych w 25 różnych kształtach. Wielkość klocków jest różna – najmniejszy sześciąt ma bok długości 1 cm, a największą bryłą jest prostopadłościan o wymiarze 4 x 4 x 8 cm. Klocki wykonane są z solidnego, twardego drewna. Klocki można wykorzystać do budowania, porównywania, sortowania, szukania części ułamkowych, obliczania pola powierzchni i objętości, rysowania siatek i wielu, wielu innych. Zawartość nie mniej niż: 330 klocków z drewna, w zamkniętym pudełku. / 3 zestawy



62.	Przyrządy, zestawy do budowy szkieletów brył	zestaw 5	Zestaw do budowy brył przy pomocy kulek z otworami patyczków o różnych długościach. Wielość otworów w kulkach pozwala łączyć je ze sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami. Dzięki temu można tworzyć nie tylko graniastosłupy i ostrosłupy, lecz także bryły ścięte. Utworzone przez uczniów modele posłużą do omawiania pojęć geometrycznych, tj. krawędź, bok, powierzchnia, objętość itp. Elementy wyróżniają się wysoką jakością wykonania, łatwo je złączyć, a łączenie jest trwałe. Zawartość nie mniej niż: 180 kolorowych kulek o średnicy 1,6 cm (każda kulka posiada co najmniej 26 otworów), 180 patyczków o długości od 1,6 do 7,5 cm wykonane z solidnego tworzywa.
63.	Domino - porównywanie objętości,	szt. 10	Domino matematyczne utrwała wiedzę na temat objętości brył matematycznych. Zestaw zawiera co najmniej 24 plastikowe domina o wymiarze 4 x 8 cm tworzywo o grubości 0,3 cm, na każdym po jednej stronie znajduje się objętość bryły wyrażona liczbowo w m ³ , natomiast po drugiej stronie jest rysunek, na którym przedstawiony sześcian lub prostopadłościan z wymiarami. Kostki domina wykonane z grubego tworzywa o bezpiecznie zaokrąglonych rogach, dzięki czemu można je myć, są bardzo trwałe i bezpieczne.
64.	Domino - skracanie ułamków zwykłych	szt. 10	Domino pozwala ćwiczyć określone zagadnienia w formie zabawy. Zaletą serii jest zróżnicowanie kolorystyczne, co pozwala łatwo posortować. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie zaokrąglonych rogach. Zawartość zestawu: 24 kostki domina o wymiarze około 4 x 8 cm tworzywo o grubości 0,3 cm
65.	Domino - zrozumieć ułamki,	szt. 10	Domino matematyczne utrwała wiedzę na temat ułamków zwykłych. Zestaw zawiera 24 plastikowe domina 24 kostki domina o wymiarze około 4 x 8 cm tworzywo o grubości 0,3 cm, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek zwykły, natomiast po drugiej stronie jest rysunek odwzorowujący wartość ułamka. Kostki domina wykonane z grubego tworzywa o bezpiecznie zaokrąglonych rogach.
66.	Domino - odejmowanie ułamków zwykłych	szt. 10	Domino pozwala ćwiczyć określone zagadnienia w formie zabawy. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie zaokrąglonych rogach. Zawartość zestawu: nie mniej niż 24 kostki domina o wymiarze około 4 x 8 cm, tworzywo o grubości 0,3 cm.



Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające podstawowe kompetencje naukowo-techniczne			
67.	Obrotowa mapa nieba	szt. 10	Plastikowa i w pełni wodoodporna mapka nieba. Mapa ukazuje wygląd nieba o dowolnej godzinie każdego dnia w roku nad Polską. Zawiera gwiazdy widoczne gołym okiem oraz jaśniejsze obiekty mgławicowe, praktyczną przywieszkę która dodatkowo z odległości wyciągniętej ręki staje się użyteczną miarką kątową. Kalendarz na obwodzie umożliwia zsynchronizowanie daty z godziną obserwacji. Owal na okładce foliowej odwzorowuje linię horyzontu, a liczby - godziny w czasie środkowoeuropejskim. Zawiera również pozycje Słońca i planet na tle gwiazd w latach 2015-2020.
68.	Teleskop soczewkowy	szt. 1	Zaawansowany model w rodzinie teleskopów dla dzieci. Powiększenie co najmniej 175x oraz wiele dodatkowych akcesoriów optycznych. Montaż diagonalnego lustra oraz okularu prostującego (oba akcesoria w zestawie) umożliwia uzyskiwanie obrazu o prawidłowej orientacji i prowadzenie obserwacji naziemnych. Cały zestaw w twardym bezpiecznym pudełku.
69.	Mikroskop z kamerą USB	szt. 2	Mikroskop cyfrowy na USB o powiększenia co najmniej 500x, idealny do użycia naukowego i edukacyjnego. Stabilne ustawienie zapewnia zawarty w zestawie metalowy stojak. Zawiera oświetlenie co najmniej 4 diody LED. Z możliwością przeniesienia obrazów i filmów o doskonałej jakości na komputer PC lub na notebooka. Posiada oprogramowanie dzięki któremu można zmierzyć i zapisać do pliku obserwowany obiekt.
70.	Zestaw do budowy obwodu elektrycznego	zestaw 5	Duży zestaw, który można zastosować do co najmniej 180 różnych połączeń. Dobra jakość wykonania bardzo prosty w budowaniu obwodów elektrycznych. Zestaw zawiera co najmniej: łączniki (pojedynczy, podwójny ...aż do 6, dzwonek, włącznik, przełącznik, głośnik, regulator, głośności efekty dźwiękowe, płytkę z diodą, Photosensor touch plate (płytkę dotykową), żarówka, alarm, silnik, magnes, oprawy na baterie.
71.	Zestaw soczewek do optyki - ćwiczeniowy	zestaw 4	Szklą optyczne przeznaczone do pokazywania ćwiczeń dotyczących odbicia, załamania i rozszczepienia światła. W skład zestawu wchodzi co najmniej: soczewki: płasko-wypukłe, dwuwypukłe, dwuwklęsłe, wklęsło-wypukłe o różnych średnicach oraz pryzmat szklany z uchwytem. Zestaw pozwala na poznanie zagadnień optycznych takich jak: kąt padania i odbicia, kąt załamania światła, rozszczepienie światła białego, promieniowanie podczerwone i



			ultrafioletowe, ogniskowe soczewki, soczewki skupiające i rozpraszające, lupa, ognisko pozorne, mikroskop. Dostarczany w estetycznym pudełku z pokrywą.
72.	Elektroniczna waga edukacyjna	szt. 2	Precyzyjna waga laboratoryjna, elektroniczna, przeznaczona szczególnie do celów dydaktycznych. Wysoka dokładność, duży wyświetlacz ciekłokrystaliczny około (45 mm x 15 mm), średnica szalki około 160 mm dokładność wskazania 1 g, maksymalne obciążenie nie mniej niż 5 kg, przełącznik jednostek funkcja try. Gumowe nóżki zapobiegające przesuwaniu się wagi. Manualne lub automatyczne wyłączenie się. Zasilanie bateryjne, wskaźnik zużycia baterii, wskaźnik przeciążenia instrukcja obsługi w języku polskim.
Pomoce dydaktyczne na zajęcia rozwijające język angielski w klasach IV-VI			
73.	Słownik polsko- angielski, angielsko polski (Longman)	szt. 20	Longman słownik podręczny (twarda oprawa)Słownik angielsko-polski i polsko-angielski zawiera: ponad 46 000 słów i wyrażen, 63 000 znaczeń oraz 22 000 przykładów użycia wyrazów w zdaniach angielskich.
74.	Tablica magnetyczna suchościernalna	szt. 2	Tablica biała, magnetyczna, suchościernalna w ramie aluminiowej lub podobnym materiale z przeznaczeniem do codziennego zastosowania. Wymiary 170x100 Wykonana w ultralekkiej technologii. Tablicę można zamontować w pionie jak i w poziomie. W zestawie z tablicą znajduje się półka na akcesoria, kołki rozporowe do montażu.
75.	Zestaw filmów edukacyjnych w języku angielskim	szt. 4	CultureView 1. DVD Autor: Mary Bowen, Liz Hocking. CultureView 2. DVD Autor: Mary Bowen, Liz Hocking. CultureView to zestaw filmów i materiałów do kopiowania poszerzający wiedzę uczniów na temat kultury Wielkiej Brytanii. Zestaw zawiera 2 płyty DVD z 12 filmami o następującej tematyce: Płyta 1: dom, transport, jedzenie, wygląd zewnętrzny, sport, szkoła. Płyta 2: muzyka, krajobraz, media, zwierzęta, literatura, język. Zestaw zawiera różnorodne ćwiczenia w ty. m.in kwestionariusze i projekty.
76.	Zestaw gier językowych	Zestaw 1	1. Gra językowa Picture Bingo - wersja tradycyjna + CD-ROM (2 szt.) Picture Bingo - wersja tradycyjna + CD-ROM to zestaw zawierający: tradycyjną wersję gry Picture Bingo, płytę CD-ROM z cyfrową wersją gry 2. Gra językowa Verb Bingo - wersja tradycyjna + CD-ROM (szt. 3)



Verb Bingo - wersja tradycyjna + CD-ROM to zestaw zawierający: tradycyjną wersję gry Verb Bingo - płytę CD-ROM z cyfrową wers

3. Gra językowa My Shopping List (szt.2)

Zestaw zawiera: co najmniej 36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami zakupów oraz ilustracjami różnych artykułów spożywczych po drugiej,
co najmniej 66 kart z ilustracjami produktów spożywczych i ich nazwami, instrukcję w języku angielskim opisującą kilka różnych sposobów wykorzystania gry, a ponadto prezentującą przepis na typowe angielskie kanapki oraz quiz dotyczący ciekawostek związanych z tradycjami kulinarnymi Wielkiej Brytanii, dodatkową kostkę do gry, rozbudowaną instrukcję w języku polskim.

4. Gra językowa BIS English (szt.3)

Zestaw zawiera: co najmniej 2 talie kart po nie mniej niż 60 sztuk (60 kart z obrazkami oraz 60 z wyrazami), broszurę metodyczną w języku angielskim opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć, dodatkową kostkę do gry, rozbudowaną instrukcję w języku polskim.

1. Gra językowa Super Bis - wersja tradycyjna + CD-ROM (szt. 2)

Super Bis - wersja tradycyjna + CD-ROM to zestaw zawierający: tradycyjną wersję gry Super Bis, płytę CD-ROM z cyfrową wersją gry

2. Pack yourbag gra językowa z polską instrukcją i suplementem. (szt. 3)

Zestaw zawiera: co najmniej 36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami rzeczy do spakowania oraz ilustracjami różnych ubrań, przedmiotów i akcesoriów, nie mniej 66 kart z ilustracjami ubrań, przedmiotów i akcesoriów oraz ich nazwami, instrukcję w języku angielskim, dodatkową kostkę do gry rozbudowaną instrukcję w języku polskim.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		Zestaw 2	<p>3. Preposition Island gra językowa z polską instrukcją i suplementem. (szt.2)</p> <p>Zestaw zawiera co najmniej: dwustronną składaną kartonową planszę o wymiarach około 40x40cm, nie mniej niż 58 kart z rysunkami postaci i zdaniami z brakującymi przymkami miejsca do uzupełnienia, co najmniej 8 kart z przymkami miejsca, około 60 żetonów reprezentujących złote monety, instrukcję w języku angielskim, dodatkowe karty do gry, rozbudowaną instrukcję w języku polskim.</p> <p>4. Gra językowa Who'sWho? wersja tradycyjna + cd-rom (3 szt.)</p> <p>W zestawie co najmniej: gra językowa Who'sWho? w wersji tradycyjnej, gra językowa Who'sWho? w wersji elektronicznej na CD-ROM, folie ochronne</p>
Pomoce dydaktyczne na zajęcia psychoedukacyjne			
77	Domino emocje	szt. 2	Zawiera co najmniej 30 elementów o wymiarach około 4 x 8 cm z kolorowymi rysunkami dziewczynki wyrażającymi różne emocje mimiką oraz gestami.
78	Dobre maniery w domu – gra edukacyjna	szt. 2	Gra przedstawiająca pary obrazków - ukazane są dwa różne zachowania w sytuacjach domowych: dobre, pożądane i niewłaściwe. Zawiera nie mniej niż 32 płytki z obrazkami o wymiarach około 9 x 9 cm.
79	Dobre maniery w szkole – gra edukacyjna	szt. 2	Gra przedstawiająca pary obrazków - ukazane są dwa różne zachowania w sytuacjach domowych: dobre, pożądane i niewłaściwe. Zawiera nie mniej niż 32 płytki z obrazkami o wymiarach około 9 x 9 cm.
80	Uczę się rozumieć innych – zestaw 3 części: Patrzenie i wskazywanie, Emocje i gesty, Mówienie i myślenie Wyd. Harmonia	szt. 1	Publikacja służy nauce zrozumienia zasad rządzących komunikacją międzyludzką oraz doskonaleniu umiejętności prawidłowego interpretowania dialogów prowadzonych w różnych kontekstach sytuacyjnych. W książce znajduje się zbiór zdjęć przedstawiających osoby w rozmaitych sytuacjach oraz wyrażających wiele emocji, takich jak: szczęście, smutek, niedowierzanie, zazdrość, współczucie czy żal. Na sąsiednich stronach znajduje się duże zdjęcie oraz jego miniatura wraz z zadaniami dla dziecka.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



81	Zestaw gier planszowych "SuperDziecko" i "SuperDzieci grają w raz, dwa, trzy !"	szt. 2	Edukacyjna, wychowawcza i terapeutyczna gra planszowa dla dzieci w wieku od 8 lat. Gra wykorzystywana jest przez pedagogów do zajęć o charakterze terapeutycznym. Gra rozwija m.in. umiejętności zachowań asertywnych oraz zachowań prospołecznych. Zawiera co najmniej dwustronną planszę , pionki –około 6 szt., kostkę do gry., plansze gracza nie mniej niż 6 szt., karty poleceń , co najmniej 4 talie po około 25 szt., duże karty poleceń co najmniej 2 szt., instrukcje do gier, żetony „bużki” nie mniej niż 72 szt., żetony pieniężne zł nie mniej niż 72 szt., klepsydrę, czyste kartki A4, kredki, woreczki na żetony.
82	Kolorowy kod - gra	szt. 2	Łamigłówka dla wytrwałych! 100 zadań o różnym poziomie trudności. Gra zawiera około 18 kolorowych figur. Kształt każdej z nich naniesiony jest na przezroczystą płytkę. Gracz wybiera zadanie i musi ułożyć płytki w taki sposób, aby odtworzyć kompozycję z zadania.
83	Safari – gra logiczna	szt. 2	Wielopoziomowa gra logiczna. Zawiera około 48 zadań do rozwiązania o różnych stopniach trudności. W zestawie: co najmniej 4 plastikowe elementy, przewodnik po grze, plastikowa plansza do gry, plastikowa szufladka, w której mieszczą się wszystkie elementy do gry. wiek: 7+
84	Dobble- karciana gra rodzinna	szt. 2	Świetna gra na spostrzegawczość, refleks i rozwijanie percepcji, w której gracze ścigają się, by jak najszybciej odnaleźć na dwóch kartach takie same obrazki. Zawiera co najmniej : metalowe pudełko na karty , zasady gry, okrągłe karty z obrazkami nie mniej niż 54.
85	Zabawy w psychoterapii GWP, autorzy: Kaduson Heidi, Schaefer Charles	szt. 1	Autorzy polecanej publikacji to doświadczeni terapeuci zajmujący się psychoterapią dzieci. Z lektury ich książki dowiesz się więcej na temat rozmaitych sposobów pracy z pacjentem za pomocą zabawy, a także zalecenia dotyczące tego, z jakimi dziećmi należy te zabawy przeprowadzić i jak to robić.
86	Bajdurzenie na szkolnej scenie. Inscenizacje najpiękniejszych baśni + CD Małgorzata Barańska, Andrzej Filar Wydawnictwo: Harmonia	szt. 1	Inscenizacje baśni (m.in. Kopciuszka, Brzydkiego Kaczątka, Królowny Śnieżki, Śpiącej Królowny, Tomcia Paluszka) przeniosą małych aktorów w świat, gdzie dobro zawsze zwycięża nad złem. Dzieci wyrażą to słowem, śpiewem i ruchem. Ważną rolę w przedstawieniu zagra każdy uczeń z klasy. Ilustracje pozwolą wyobrazić sobie baśniowe postaci i zaprojektować kostiumy. Zainspirują nauczyciela jako reżysera i scenografa przedstawień. W inscenizacjach przewidziano po dwie, trzy lub cztery piosenki. Zapis ich melodii znajduje się po tekście każdej baśni. Do książki jest dołączona płyta CD z piosenkami w wersjach wokalnoinstrumentalnej i instrumentalnej.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



87	Bajki o uczuciach-komplet 7 książek	komplet 1	SPRAWDZONE BAJKI O UCZUCIACH W ROZSZERZONYM WYDANIU. Seria bajek o uczuciach ma na celu wspomaganie wszechstronnego rozwoju dziecka. Opowieści są pomyślane tak, by uczyły rozpoznawania, akceptowania i właściwego okazywania uczuć. Są adresowane głównie do dzieci w wieku 5–9 lat, ale także dorosłym przyniosą użyteczną wiedzę na ten temat.
88	Koncept – gra rodzinna	szt. 2	W grze „Koncept” komunikacja wkroczyła w inny wymiar. Zestawiając ze sobą uniwersalne symbole można przekazać setki nazw przedmiotów, tytułów i nazwisk postaci. Gra zawiera co najmniej : plansza z symbolami, 5 zestawów pionków, zielony zestaw składający się z pionka Głównej Kategorii (duży znak zapytania) i 10 kosteczek, 4 zestawy (niebieski, czarny, czerwony, żółty), z których każdy składa się z pionka Podkategorii (wykrzyknik) i 8 kosteczek, nie mniej niż 110 kart z hasłami; na każdej co najmniej 9 słów/fraz o trzech poziomach trudności: łatwym, trudnym i mistrzowskim, żetony pojedynczych i podwójnych punktów zwycięstwa, 2 pomoce gracza, 1 miseczka.
89	Gra „5 sekund Junior”	szt. 2	Specjalna edycja, przygotowana z myślą o najmłodszych graczach, bestsellerowej gry „5 sekund”. Zawartość gry co najmniej: nie mniej niż 354 karty z, około 18 kart „Czas”, około 18 kat „Zmiana”, 6 pionków, specjalny czasomierz, plansza, pudełko na karty, instrukcja
90	Słowo Stwory	szt. 2	Gra Słowo Stwory polega na wymyślaniu na czas słów pasujących do kategorii wskazanej przez kostkę. Gra zawiera co najmniej: około 40 postaci tekturowych zwierząt, instrukcja 2 warianty gry, 4 duże drewniane kostki z różnymi kategoriami, talię kart zawierającą litery, klepsydrę, karty pomocy, znaczniki. Gra ma dwa warianty rozgrywki – łatwiejszy dla graczy 8+ oraz trudniejszy dla graczy 12+.
91	Potwory do szafy	szt. 2	Gra Potwory do szafy to gra kooperacyjna dla najmłodszych. Zawartość pudełka co najmniej: około 20 kart potworów, 10 żetonów zabawek, 3 części potwora Zębogona, 2 żetony łowców Doskonałych, szafa, instrukcja.
92	Make ‘n’ Brake- gra	szt. 2	Gra polega na wznoszeniu w określonym czasie jak największej liczby budowli. Karty z planami wskazują ciągle nowe wyzwania. Zawiera co najmniej: 1 czasomierz, około 10 dużych klocków drewnianych, nie mniej niż 80 kart z planami budowli i 60 chipsów z punktami, 1 kostkę.



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny

